

PROCESSUS GENERAL ET PRINCIPES

A	B					C					D
	1		2		3		4		5		
<u>Enveloppe du problème et du but</u>	<u>Réunir l'information</u>	<u>Critiquer l'information</u>	<u>Compléments d'information</u>	<u>Traiter l'information d'une façon orientée vers la solution</u>	<u>Outils et Machines</u>	<u>Opératoire humain</u>	<u>Mise en situation</u>	<u>Information perfectionnement formation</u>	<u>Relations humaines</u>	<u>Solution</u>	
		<ul style="list-style-type: none"> • Sources • cohérence • complétude • relevance 	(éventuellement pour l'enveloppe du problème et du but).	Recherche des variables réductrices			<ul style="list-style-type: none"> • structures • orientation & sélection • technopsychologie • rémunération 			Série d'opérations ordonnées à réaliser et fixées dans leur détail	

Potentiel d'action

Principes

- | | | | |
|--------------------------|--------------------|--------------------------|------------------------------------|
| 1. Efficacité, relevance | 4. Processus total | 7. Coefficient subjectif | 10. Domination |
| 2. Paradoxe logique | 5. Rentabilité | 8. Contrôle a priori | 11. Neutralisation des intervalles |
| 3. Répétition | 6. Probabilité | 9. Inter-dépendance | 12. Contrôle des résultats |